Tool of Cthulhu

取扱説明書

＜目次＞

1. 利用規約

1. Tool Of Cthulhu（以下本ソフト）はTRPGでの利用を目的とした
   フリーのソフトウェアです。
   個人・法人に限らず、利用者は無料で使用することができますが、
   著作権は放棄していません。
2. 本ソフトを使用したことで発生した、いかなる損害も作者は一切の
   責任を負いません。
3. 本ソフトのアップデート及びバグ修正に対する義務を負いません。
4. 本ソフトの改造は自己責任において自由に行っていただいて構いません。
5. 作者に無断で、下記に該当する行為を禁止します。
   - 本ソフトを再配布すること
   - 改造を行った本ソフトを配布すること
   - 本ソフト及び改造を行った本ソフトを使用し、第三者から
     利益を得ること
6. 作者に著しく不利益があると判断した場合には、一方的に本ソフトの
   使用を中止して頂くことがあります。
7. 使用者が本規約に違反した場合、法的手段も含めた対抗措置を
   取る可能性があります。
8. 本ソフトについてのバグ報告や質問は下記までお願いいたします。
   ただし、全ての問い合わせに対して回答する義務は負いません。
   - Mail　　：snow_cherrydream@ac.auone-net.jp
   - twitter　：https://twitter.com/Rikka_T

2. ソフトウェア仕様

＜動作環境＞

本ソフトは、下記の OS で使用する事を前提としています

- ◆ Windows XP / Vista / 7 / 8
- ◆ その他 CPU などの動作環境は、吉里吉里 2 の動作環境を参照

＜使用可能な拡張子について＞

本ソフトで再生可能なファイル拡張子は下記となります

- ◆ wave（.wav）
- ◆ ogg vorbis（.ogg）

＜音楽再生機能の仕様＞

本ソフトの音楽再生機能は、下記の仕様となります

- ◆ 最大 15 曲の音楽ファイルについて、音量の同時変更が可能です
- ◆ 対象の音楽ファイルを再生・一時停止・停止することが可能です

＜効果音再生機能の仕様＞

本ソフトの効果音再生機能は、下記の仕様となります

- ◆ 最大 15 曲の効果音ファイルについて、音量の同時変更が可能です
- ◆ 対象の効果音ファイルを再生・停止することが可能です
- ◆ 複数の効果音を同時に再生が可能です

3. 操作説明

＜画面表示項目について＞

① 音楽ファイル操作エリア

② 効果音ファイル操作エリア

③ 音楽・効果音ファイル名表示エリア

音楽・効果音共に最大 15 曲までを表示します

④ 音楽・効果音ファイル再生・一時停止・停止ボタン

再生　　　：曲を再生します
音楽に限り、再生中の曲がわかるように強調表示されます

一時停止　：音楽を一時停止します（効果音に一時停止はありません）
一時停止中の曲がわかるように強調表示されます
※一時停止中の曲を再生する場合は、再生ボタンまたは
一時停止ボタンを押下してください

停止　　　：再生中の曲を停止します

⑤ 音楽・効果音ファイル音量操作スライダー

音楽・効果音再生時の音量を、個別に設定・自動保存します
0%～100%の範囲（初期値 50%）で変更可能です

＜再生ファイルの配置場所＞

名前	サイズ	種類	更新日時
data		ファイル フォルダ	2013/08/04 14:16
music		ファイル フォルダ	2013/08/04 19:14
plugin		ファイル フォルダ	2013/07/28 16:03
setting		ファイル フォルダ	2013/08/04 23:18
sound		ファイル フォルダ	2013/08/04 14:35
readme.pdf	646 KB	Adobe Acrobat Doc...	2013/08/04 23:16
toc.cf	1 KB	CF ファイル	2013/08/04 23:09
toc.exe	3,417 KB	アプリケーション	2013/08/04 23:09
toc.ico	5 KB	アイコン	2013/08/04 23:08

◆ music　　　：音楽ファイル操作エリアに表示する曲を配置してください

◆ sound　　　：効果音ファイル操作エリアに表示する曲を配置してください

＜再生ファイル名のフォーマット＞

◆ 各種ファイルを配置する際は、下記フォーマットを守って配置してください

　『3 桁の連番（001～015）. 曲名. 拡張子』

◆ 曲名に．（ドット）を含まない

◆ 曲名が空ではない（例 ： 001..wav）

◆ 拡張子が wav または ogg であるファイルのみを配置する

　※上記を除いた拡張子のファイルを配置しても、曲名表示エリアに曲名が表示されません

4. ソフトウェアの改造について

＜注意事項＞

本ソフトは下記フリー・オープンソースのソフトウェアで構築されており、
使用者は自己責任において、吉里吉里２のライセンスが許す範囲で、
本ソフトの改造を行うことを許可します。

- ◆ 吉里吉里２ SDK version 2.32 revision 2 / KAG 3 3.32 revision 2
  (http://kikyou.info/)

＜フォルダ全体構成＞

名前	サイズ	種類	更新日時
data		ファイル フォルダ	2013/08/04 14:16
music		ファイル フォルダ	2013/08/04 19:14
plugin		ファイル フォルダ	2013/07/28 16:03
setting		ファイル フォルダ	2013/08/04 23:18
sound		ファイル フォルダ	2013/08/04 14:35
readme.pdf	646 KB	Adobe Acrobat Doc...	2013/08/04 23:16
toc.cf	1 KB	CF ファイル	2013/08/04 23:09
toc.exe	3,417 KB	アプリケーション	2013/08/04 23:09
toc.ico	5 KB	アイコン	2013/08/04 23:08

- ◆ data ： ソースファイル配置用フォルダ
- ◆ music ： 音楽ファイル配置用フォルダ
- ◆ plugin ： プラグインファイル（.dll）配置用フォルダ
- ◆ setting ： 音量情報設定ファイル配置用フォルダ
  ※フォルダを削除する事で、設定した音量情報を
  初期化することができます
  削除されたフォルダは、次回起動時に自動作成されます
- ◆ sound ： 効果音ファイル配置用フォルダ
- ◆ readme.pdf ： 本ファイル
- ◆ toc.cf ： 実行ファイル用定義ファイル
- ◆ toc.exe ： 本ソフト実行ファイル
- ◆ toc.ico ： 本ソフトのアイコン

＜data フォルダ内の構成＞

名前	サイズ	種類	更新日時
image		ファイル フォルダ	2013/07/30 0:26
src		ファイル フォルダ	2013/07/28 16:04
system		ファイル フォルダ	2013/07/28 16:04
startup.tjs	1 KB	TJS ファイル	2001/06/21 19:30

- ◆ image　：画像ファイル配置用フォルダ
- ◆ src　：本ソフトのソースファイル配置用フォルダ
- ◆ system　：吉里吉里 2 システムファイル用フォルダ
- ◆ startup.tjs　：吉里吉里 2 初期起動ファイル

＜src フォルダ内の構成＞

名前	サイズ	種類	更新日時
buttonPlugin.ks	7 KB	KS ファイル	2013/07/17 9:49
first.ks	5 KB	KS ファイル	2013/07/17 9:49
macro.ks	3 KB	KS ファイル	2013/06/23 16:37
sliderPlugin.ks	7 KB	KS ファイル	2013/06/25 14:39

- ◆ buttonPlugin.ks　：再生・一時停止・停止ボタン定義ファイル
- ◆ first.ks　：本ソフトのメインロジック
- ◆ macro.ks　：マクロ定義ファイル
- ◆ sliderPlugin.ks　：音量設定スライダー定義ファイル

5. ogg への変換について

以下に wave ファイルを ogg ファイルへ変換する手順の一例を記載します。

1. ogg vorbis エンコーダをダウンロードする。
   (http://www.vorbis.com/)

2. ogg vorbis エンコーダを解凍し、同一フォルダに配置する。

3. oggdrop を起動し、起動したソフトに変換したい wave ファイルをドラッグ＆ドロップする。
   ※終了する場合は、起動しているソフト上で右クリックから
   Exit を選択する